





城大渣打香港馬拉松2016 Running Clinic



数練/導師:黃德誠

課程內容

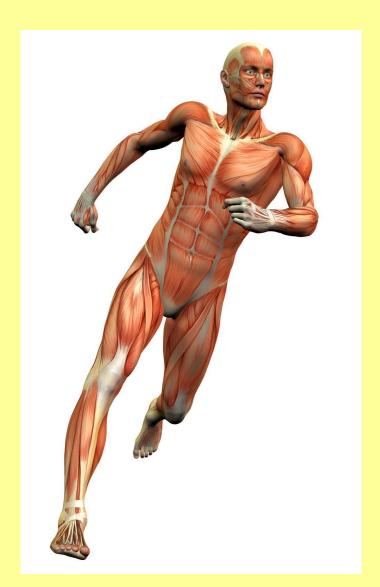
第四課(5/11,17/12)

- 供能系統
 - 安靜時的能量來源
 - 時間短、強度大
 - 時間長、強度較小

- ·訓練原則
 - 特殊性原則
 - 超量負荷原則
 - 循序漸進原則
 - 作息有序原則
 - 個別差異原則
 - 週期訓練原則

能量

- 運動中的各種動作,都是 肌肉收縮的結果。
- 肌肉必須得到能量的不斷 供應,才能夠一直工作下 去。
 - 除了骨骼肌外,平滑肌和心臟肌的活動同樣需要能量供應才能運作。

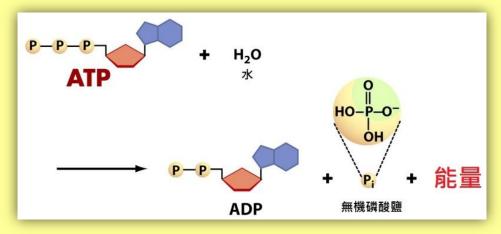


能量

- 食物分解所釋放出來的能量,並不能"直接"給肌肉使用。
 - 必先用以製造一種儲存於**肌肉之內**,名為**三磷酸腺苷**(ATP, adenosine triphosphate)的高能量化合物。
 - ATP被分解時,所釋放出來的 能量就可以用來作肌肉活動 之用。

ATP

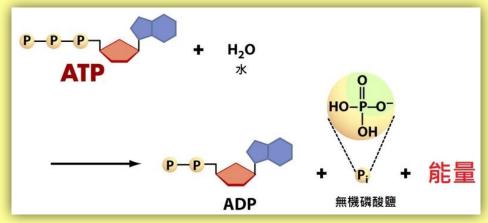
- ATP其實是由一個結構非常複雜的**腺苷酸** (adenosine)部分和三個相對地較為簡單的磷酸鹽(phosphate)小組所構成。
 - 當ATP被分解的時候,就能夠產生能量。



ATP --> ADP + P + 能量 ADP + P +能量--> **ATP**

ATP

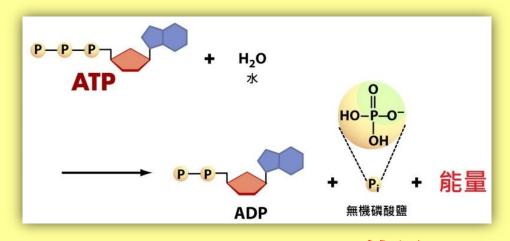
- · ATP在肌肉內的儲存量極為有限。
 - 僅足以維持**三數秒**的**盡全力活動**(all-out efforts)之用。
 - 肌肉活動若要繼續進行下去,就得**重新合成** ATP。



ATP --> ADP + P + 能量 ADP + P +能量--> **ATP**

能量系統

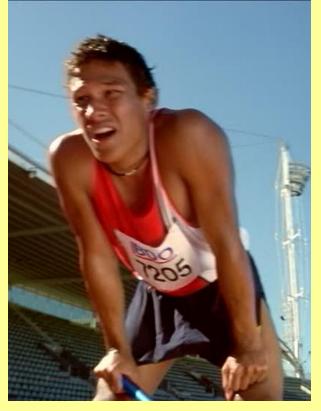
- 重新合成ATP原來也是要用上能量。
- · 人體內就有三個能量系統,可以供應能量 作為重新合成ATP之用
 - 當中兩個是無氧系統,另外一個則是有氧系統。



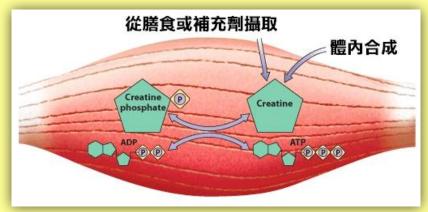
ATP --> ADP + P + 能量 ADP + P +能量--> ATP

無氧系統

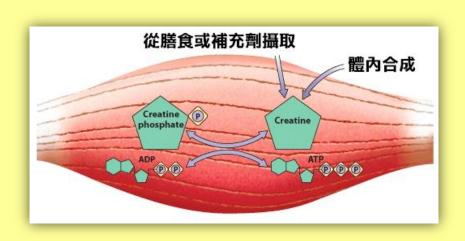
- 無氧系統(anaerobic system)亦即是能夠在沒有氧氣的情況下重新合成ATP的能量系統。
- 人體內總共有兩個無氧系統
 - 三磷酸腺苷-磷酸肌酸系統 (ATP-PC system)
 - 乳酸系統 (lactic acid system)



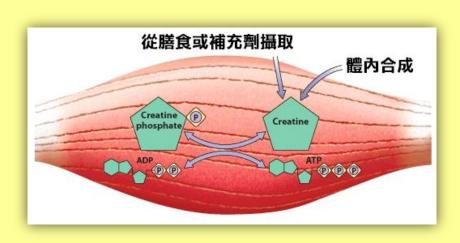
- 在人體的肌肉細胞內,其實還儲存著另一種高能量化合物一磷酸肌酸(PC, phosphocreatine)。
 - PC 被分解時釋放出來的能量就可以用來重新合成 ATP。



· PC 在人體內的儲存量也是極為有限,肌肉內ATP及PC的總存量,僅足以維持不到十秒的盡全力活動。



- 重新合成PC原來也是要用上ATP被分解時 所釋放出來的能量。
 - 這過程會在**運動完畢後**人體處於**恢復狀態**之下 才進行。



- · ATP-PC 系統的重要性在於能夠提供<mark>即時</mark>的 能量作肌肉活動之用。
 - 是人體內**最迅速**的能量來源。
 - 不需要把氧氣輸送到肌肉中才能運作
 - 所需的燃料(ATP及PC)亦早已儲存於肌肉細胞之中。
 - 分解時所涉及的化學反應亦較另外兩個能量系統少。
- 對於**強度大、速度高**,並且只需在**數秒間**完成的活動尤為重要。
 - 起跑、跳躍、投擲、舉重等。

乳酸系統

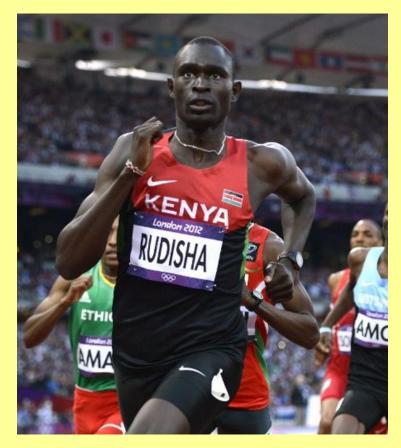
- · 乳酸系統也可以在沒有氧氣的情況下產生 ATP。
- 可以用上各種**醣元**(各種糖類的統稱)作為 燃料,不過在產生ATP的同時,亦會同時產 生與疲勞有關的代謝產物——乳酸。
- 由於醣元未能被完全氧化,所以乳酸系統在無氧醣酵解(anaerobic glycolysis)情况下產生的能量遠比在氧氣充裕的情况下作有氧醣酵解(aerobic glycolysis)時來得少。

乳酸系統

雖然乳酸系統所提供的能量也是非常有限, 但其重要性就是能夠在很短的時間內提供能

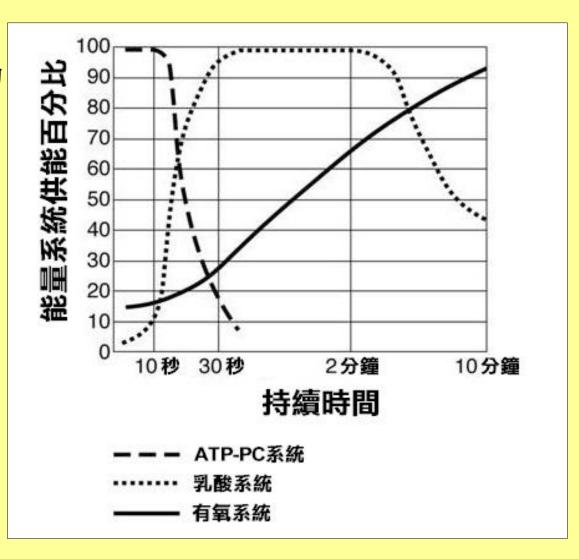
量作為肌肉活動之用。

- · 對需要在1至3分鐘內 完成的大強度活動非常 重要。
 - 400米、800米跑等。



乳酸系統

- · 大強度活動的初期, ATP-PC系統是主要的 供能系統。
- 但乳酸系統亦已開始 投入服務,並且在活 動開始後的30秒左右 取代 ATP-PC 系統成 為主要的供能系統。
- 當活動要持續下去,乳酸的大量積聚使到乳酸系統的效率逐步下降,有氧系統也就漸漸取而代之成為主要的供能系統。



有氧系統

- 在氧氣充足的情況下,有氧系統可以用上醣元、脂肪或蛋白質作為燃料。
 - 若以脂肪作為燃料,要產生同量的ATP,便要 比用醣元作為燃料時消耗多約15%氧氣。
 - 除非身體是處於**飢荒、醣元消耗殆盡或非比尋常的耐力項目**(如歷時數天的超長距離跑)之中,否則**蛋白質**對提供能量作為肌肉活動的貢獻只是**微不足道**。
 - 在安静時及大部分的體育活動中,醣元和脂肪仍然是主要提供能量以重新合成ATP的燃料。

有氧系統

- · 比較起另外兩個無氧系統來說,有氧系統在 ATP的總生產量可說是難以估計。
 - 無論是**醣元、脂肪**,甚至是**蛋白質**均可以用作重新合成 ATP。
 - 人體內**醣元**的**總存量**為475至556克,共可產生相當於 1029至1205千卡的能量。
 - 根據Costill與Fox(1969)及Fox與Costill(1972),約 可跑畢3/5至4/5個馬拉松。
- 有氧系統能夠在大量合成ATP之餘而<u>不會</u>產生導致疲勞的代謝產物,是持續3分鐘以上 活動的主要供能系統。

安静或休息時的能量來源

- 人體處於安靜或休息的狀態時,氧氣供應充 足,所以能量主要是由有氧系統提供。
 - 大約有2/3的能量是來自 脂肪的代謝,
 - 另外的1/3則是來自醣元,
 - 而**蛋白質**的貢獻只是 微乎其微。



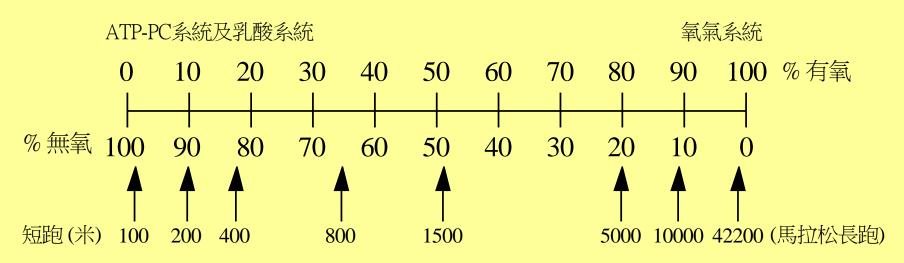
時間短、強度大的運動

- · 任何只可以維持2至3分鐘的運動項目,均可被視為時間短而強度大的項目。
 - 100米、200米、400米及800米跑等。
- · 經常要求人體在氧氣短缺(oxygen deficit)的情况下提供能量作肌肉活動之用。
- ·無氧系統(包括ATP-PC系統及乳酸系統) 是這類項目的主要供能系統。

時間短、強度大的運動

- ·對於時間極短而強度非常大的項目而言, ATP-PC系統是主要的無氧供能系統。
- · 當運動持續下去,乳酸系統逐漸取代ATP-PC系統而成為主要的無氧供能系統。

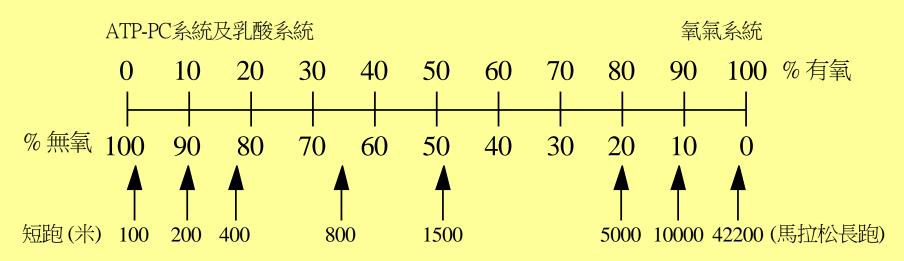
個別徑賽項目的能量來源



時間短、強度大的運動

- 在 PC 接近衰竭及乳酸濃度不斷提高的情况下,活動亦只得停止下來或改以較低的強度繼續進行。
 - -以2至10分鐘內完成的項目最為顯著。

個別徑賽項目的能量來源



時間長、強度小的運動

- 任何可以維持10分鐘或以上的運動項目。
- 有氧系統是這類活動的主要供能系統。
- 醣元和脂肪都是主要的燃料。
 - -20分鐘以內的運動項目主要以醣元作為燃料。
 - 當運動持續下去(如 1小時或以上),醣元的儲備明顯下降時,脂肪便會逐漸取而代之成為有氧系統的主要燃料。
 - ATP-PC系統及乳酸系統只在運動開始的階段, 或運動員要作加速或最後**衝刺**時,才會起著積 極的作用。

時間長、強度小的運動

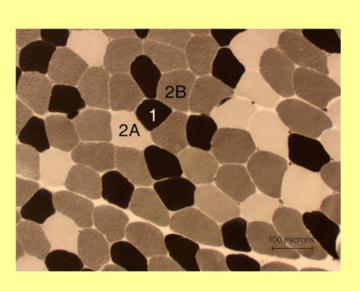
- 時間再長的項目如馬拉松長跑,運動員於比賽完結時血液內乳酸的濃度往往只是安靜時的2至3倍(Costill與Fox,1969)。
- 導致疲累的原因包括(Costill, 1974):
 - 肝醣耗盡以致血糖濃度下降。
 - 肌醣耗盡而出現局部的肌肉疲勞。
 - -水分和電解質流失導致體溫上升。
 - 心理上感到沉悶。

其他項目

- 介乎「時間短、強度太」和「時間長、強度小」兩者之間的的項目。
 - 如1500米跑及3000米跑等。
 - 需要到有氧系統及無氧系統的同時或交替運作。
 - 在活動的**加速**及**衝刺**階段,**無氧系統**是**主要**的供能系統。
 - 在活動的中段或穩定狀態階段,能量則主要由有氧系統供給。
- 不單止是跑步項目如此,游泳、單車,甚至是球類 活動等,都有類似的情況出現。

·乳酸的命運

- 1. 以尿液及汗液的形式排出 體外。
- 2. 被轉化回醣元。
- 3. 被轉化成蛋白質。
- 4. 被氧化成二氧化碳和水。
 - **大部分**(超過60%)的乳酸都是在有氧系統的運作下,被氧化成二氧化碳和水。
 - · 骨骼肌是把乳酸氧化的主要器官,當中尤其以慢縮肌(slow-twitch fiber)的氧化能力較強。



- Hermansen 等 (1975)
 - 劇烈的運動過後,在完全安靜的情况下休息 (rest-recovery),一般需要25分鐘才可以清除
 - 肌肉及血液内50%的乳酸。
 - · 要清除95%的乳酸便需要用上 1小時15分的時間。
 - 若改以**活動性休息**(exercise-recovery)的方式,大部分的研究均發現清除乳酸所需的時間要短得多。



- Bonen 與 Belcastro (1976)
 - 不論以**連續性慢跑**或**間歇性活動**作為休息的模式,乳酸清除的速度都要比**完全安静**的休息模式快。
 - 在**運動結束後**的20至25分鐘 內,已回復至近乎安靜時的 水平。
 - 連續性慢跑比間歇性活動的 效果更佳。

- Belcastro 與 Bonen (1975)
 - 至於**活動性休息的強度**方面,一**般人**最好是以 其**最大攝氧量的30% 至45%** 進行。
- Gisolfi Robinson 與 Turrell (1966); Hermansen 與 Stensvold (1972)
 - 受過訓練的運動員,則應以其最大攝氧量的 50% 至65% 進行。
- · 訓練的水平越高,活動性休息的強度亦要 在適當範圍內相對地提高。

訓練原則

- 指整個訓練過程中一系列的指引。
- 運動訓練不單是一門藝術,當中還必須用 上各種運動科學的知識,才能使訓練更有 成效。

解剖學

生理學

運動力學

統計學

測量學

運動醫學

運動訓練理論與方法

心理學

技能學習

教育學

營養學

歷史學

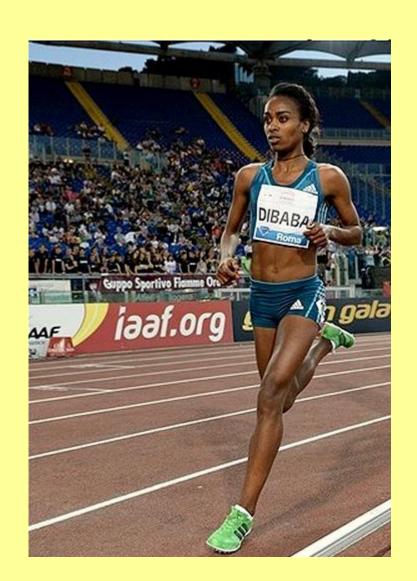
社會學

訓練原則

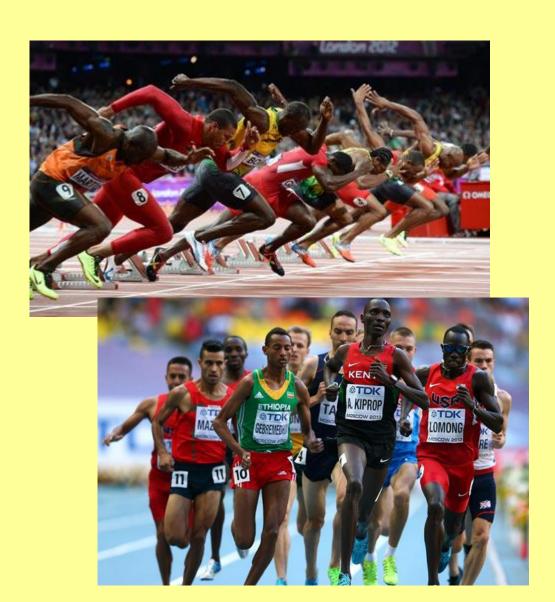
- 特殊性原則
- 超量負荷原則
- 循序漸進原則
- 作息有序原則
- 個別差異原則
- 週期訓練原則



- Fox 等 (1993)
 - -指訓練計劃必須針對 個別項目的
 - 主要供能系統
 - ·參與運動的肌肉
 - ・活動的模式

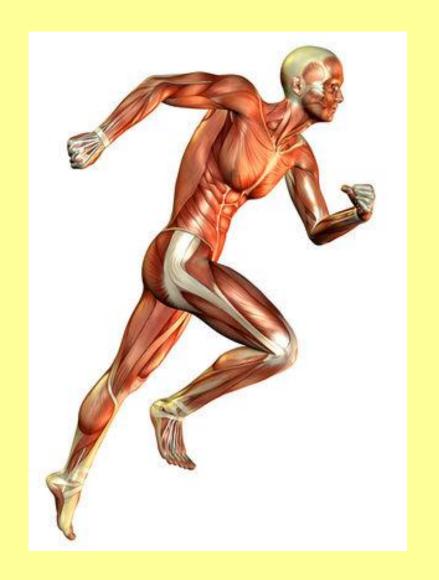


- ・供能系統
 - 10秒以內
 - · ATP-PC系統
 - 30秒至2分鐘
 - ・乳酸系統
 - -3分鐘以上
 - ・有氧系統



・肌肉

- 跑步所產生的動作, 都是**肌肉收縮**的結果。
- -訓練必須針對**涉及**的 **肌肉(群)**來進行鍛煉。



・運動模式

- 指**活動時的模式**也要與**實際的技術動作盡量相** 同,才可以收到最大的成效。
 - 游泳運動員應以游泳作為訓練模式。
 - 單車運動員應以單車作為訓練模式。
 - 跑步運動員當然要以跑步作為訓練模式。
- Foster 等 (1995)
 - 游泳訓練對跑步的表現雖然都有幫助,但貢獻始終不及跑步訓練來得實際。

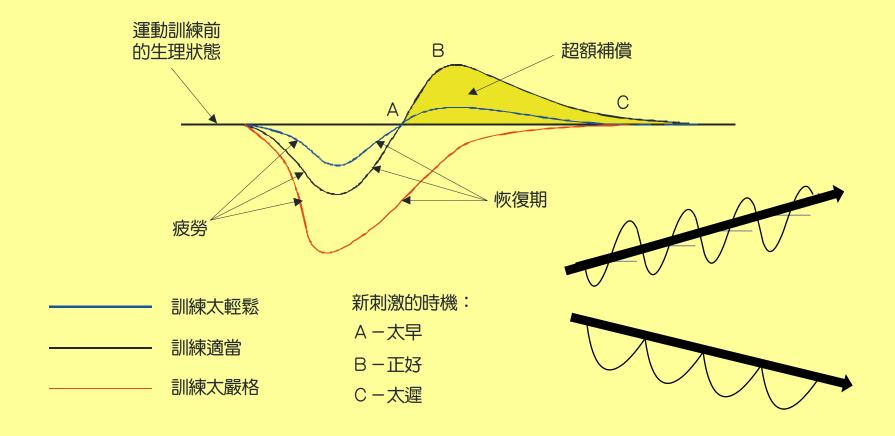
超量負荷原則

- Astrand 與 Rodahl (1986)
 - 當運動員的表現和實力有所提高,或對訓練的 量或強度已經適應下來後,就是增加訓練量或 訓練強度的時候了,否則進步就會停止下來。
- Fox 等 (1993)
 - 在訓練的每一個階段,**訓練負荷**都必須接近運動員體適能的最高水平。

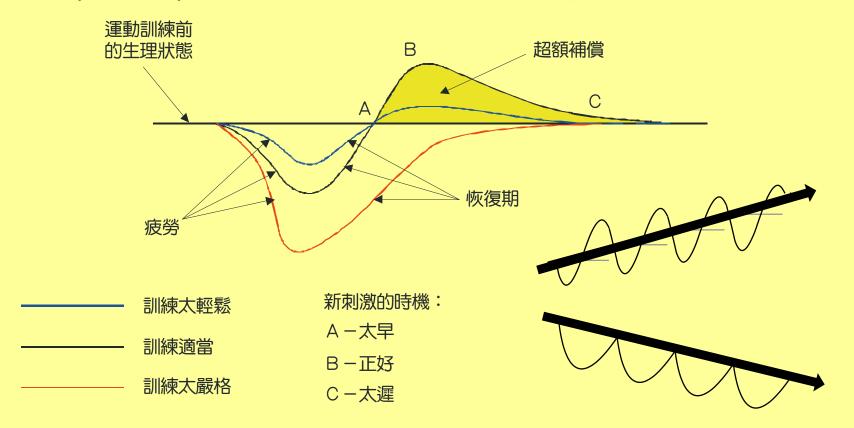
逐步提高訓練負荷原則

- · 無論是增加訓練強度或訓練量的時候,都 必須 "循序漸進、逐步提高"。
 - 如果增加得過高過急,都會增加運動受傷的風險。
 - 在增加訓練量或訓練強度的時候,都必須因人 而異,按個別運動員的能力和需要而定,切勿 盲目遵從"增加10%"的原則。

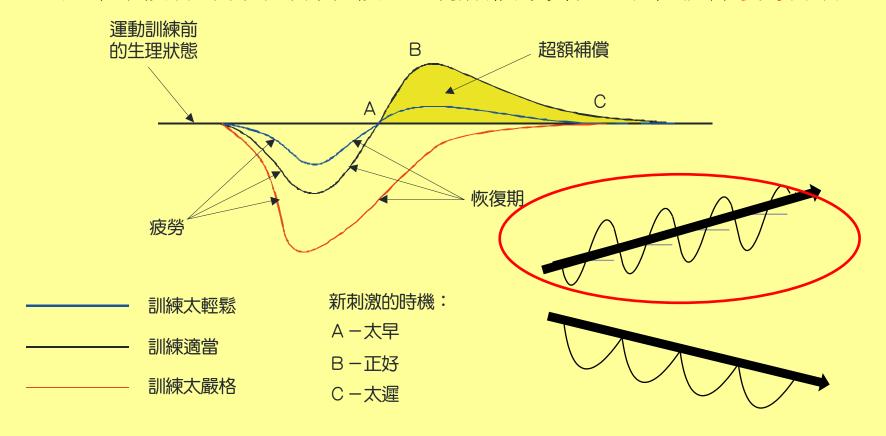
每一次訓練課後,機體的工作能力(表現)都會 下降至低於初值。



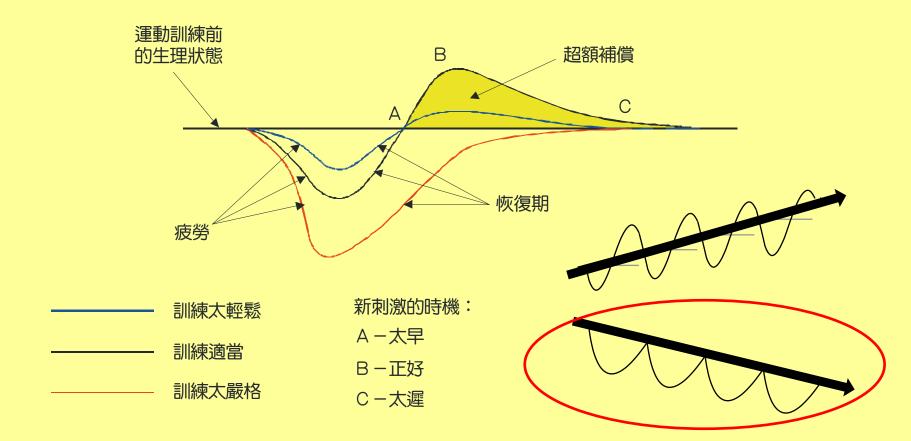
• 如果有**足夠的時間恢復**,工作能力不單止會回復至其初值,而且還會升越比前更高的水平,這就是所謂**"超額補償"**(supercompensation),也就是**訓練效果**。



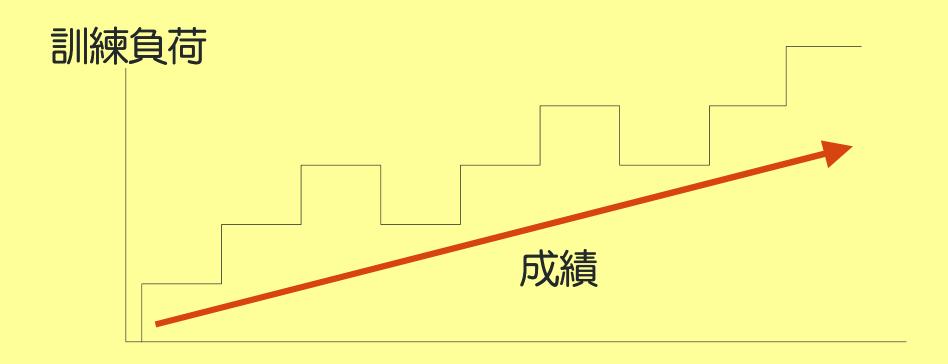
- 如果緊接著的訓練課都能在超額補償階段進行(越接近B點越好),再配合上循序漸進的負荷,表現就會日漸提升。
 - 如果緊接著的訓練課都在接近 C點階段才實施,改善就會不夠明顯。



如果緊接著的訓練課都來得過早(低於A點),將導致恢復不足,工作能力就會日漸下降。



• **階梯式、波浪型**增加訓練負荷的方法較**連續性、直線**增加 負荷的方法更為有效。



作息有序原則

- 就算每天進行跑步練習,並不等如每日都要全力 以赴地練習。
 - 一 會妨礙**醣元的恢復**,還會延誤了肌肉內**微細創傷的修** 補過程
- Knitter 等 (2000)
 - 如果訓練涉及較大的離心收縮(eccentric contraction)成分(如下坡跑),創傷一般會較為嚴重。



作息有序原則

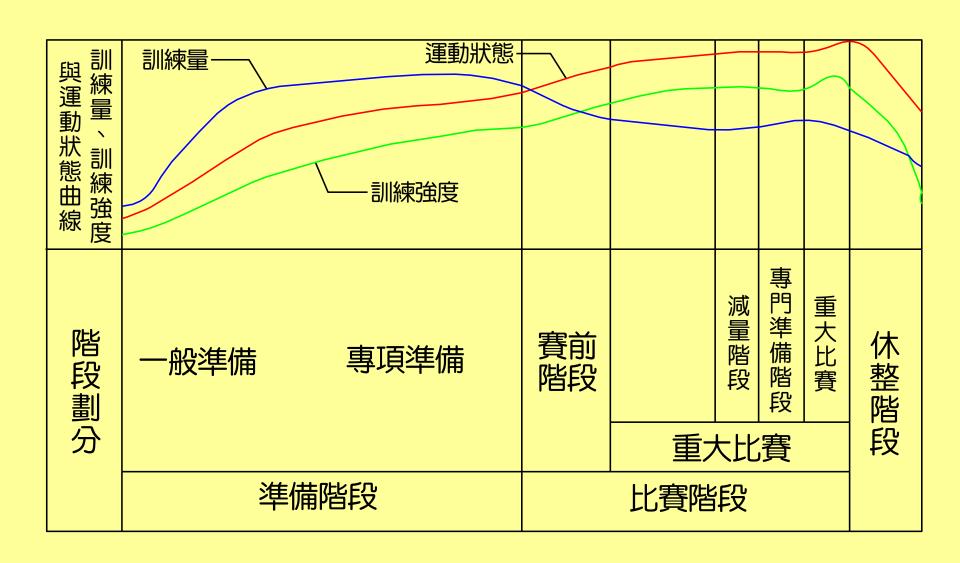
- Grobler, et al. (2004)
 - 長時間、劇烈的耐力訓練可以導致肌肉的微細 創傷及臨時的功能障礙。
- 恢復所需時間
 - 十公里比賽:約48小時 (Gomez 等,2002)
 - 引見期(Crobler 等。2004)
 - 馬拉松比賽:1至10個星期(Grobler等,2004)
- 在這些休息的日子,運動員可以完全休息,不作 任何練習;亦可做些輕鬆的長時間慢跑練習。

個別差異原則

- 訓練的安排,必須根據個別運動員的能力、 潛質、學習及專項特點而定。
- 安排訓練時要特別注意運動員的:
 - 生物年龄與實際年齡
 - 性別差異
 - 訓練狀況與健康狀況
- 不可盲目地以他人的訓練計劃作為藍本。

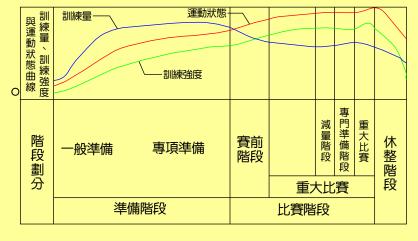


週期訓練原則



週期訓練原則

- 準備階段及比賽階段的初期
 - 應當**強調訓練量,強度**則**可稍低**一些。
- · 比賽階段的後期
 - 應強調訓練強度或質量
 - 訓練量可相應調低。
- 休整階段



- 運動員只適宜作**少量的訓練**,好讓機體在**生理、** 心理以及中樞神經系統等方面得到恢復,為未 來的訓練做好準備。

- · 渣打香港馬拉松的10公里、半馬及全馬賽事,均屬於時間長、強度小的項目。
 - 一般參與者應著重有氧系統的鍛煉。
 - **追求更高成績的參與者在有氧系統**鍛煉的基礎上,也有必要加入鍛煉**無氧系統**的訓練內容。
 - 除了連續跑訓練外,間歇跑訓練也能有效鍛煉 有氧系統(請參閱第三課)。
 - 透過改變間歇跑訓練的變數(每次跑的距離、速度、 重複次數、休息間隔及模式等),就能同樣有效地 鍛煉有氧系統及無氧系統。

- 10公里及半馬參賽者
 - **毋須**憂慮比賽途中會出現**能 源耗盡**的問題。
 - · 體內的**醣元儲備**一般足以 應付**1至2小時**的賽程。
 - 步速越高,醣元被應用的 比率越高,燃燒脂肪的比 率越低。
 - · 只要適當控制步速,就能 夠避免乳酸和疲勞的提早 出現。



• 全馬參賽者

- 除了**體力**和技術的鍛煉外,更要著重營養和水

分的補充。

- 導致「**撞牆**」的原因 主要是:
 - 醣元耗盡
 - 水分和電解質流失
- 有關**營養和水分補充** 請繼續留意**第六課**內 容。



• 進行跑步訓練時

- 不論是採用連續跑或 間歇跑,為了鍛煉有 氧系統或無氧系統, 應著重「輕、快跑」 並且要避免肌肉緊張 (等長收縮),浪費 能量。



- 進行間歇跑訓練時
 - 要鍛煉 ATP-PC系統,每次快跑的時間**不宜超**過10秒,否則便會開始倚賴乳酸系統供應能量。
 - 要鍛煉乳酸系統時,每次快跑的時間**不宜超過** 45-50秒,否則便會開始倚賴**有氧系統**供應能 量。
 - 快跑之間應採用**活動性休息**,特別是**連續性慢 跑**。
 - · 水平較高運動員進行這類連續性慢跑時步速也要相應提高(最大耗氧量的 50-60%)。

- · 訓練所針對的能量系統和肌肉的運作模式 要盡量接近比賽項目要求。
- 要提升訓練負荷時,一般應先提升跑的距離或重複次數,然後再提升速度。
- · 就算要每天作跑步練習,也**不可**每天**全力** 進行練習,要緊守**作息有序原則**。
 - 非全職運動員,一般很難應付每星期作3次以 上的高強度訓練。
- 訓練必須質與量並重。
 - 請繼續留意下一課(第五課)內容。

答問時間



認識更多



http://www.tswongsir-runners.guide